PyGame игра – «Ant Knight Adventures»

Авторы проекта:

Абакаров Мансур

Хаюрин Бексолтан

Описание идеи:

Существует множество людей, очень любящих путешествовать. Многие из них не могут этого делать по разным причинам, поэтому мы создали игру, благодаря которой Вы можете путешествовать не выходя из дома! Итак, подробнее: «Ant Knight Adventures», это игра, в которой муравей – рыцарь путешествует по миру. Персонаж кроме обычной ходьбы и постоянной ходьбы при зажатой кнопке может бросать мяч, играя и осваивая местность.

Описание реализации (или почему Ибрагим Хасмагомедович должен прибавить нам баллов):

В проекте использовались две библиотеки: PyGame и sys.

В проекте использовалось ООП.

Игра запускается в полноэкранном режиме, несмотря на это мы добавили название окна и ИКОНКУ ОКНА.

В игре скрывается курсор мыши.

В игре присутствует анимация передвижения персонажа.

С третьего уровня (TRIP 3) в игре появляется возможность бросать мяч.

В игре запоминается, куда в последний раз направлялся персонаж, и именно в эту сторону будет брошен мяч.

Когда мяч уходит за рамки, то он сразу удаляется.

Пока мяч не скроется за рамки, персонаж не сможет бросить мяч ещё раз.

Первые две карты были созданы в сторонней программе «Adobe Photoshop»,

остальные карты в этом приложении были лишь отредактированы.

В игре проигрывается музыка.

После прохождения игры её можно запустить с начала нажав на «enter».

При перепрохождении позиция персонажа остаётся с последнего уровня, как и музыка.

ВСЯ МУЗЫКА, ДОБАВЛЕННАЯ В ИГРУ СДЕЛАНА ПОЛНОСТЬЮ АБАКАРОВЫМ МАНСУРОМ СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ПРОЕКТА!!!

Все повторяющиеся строки ( которые можно было, не сломав при этом игру ) были выведены в отдельные функции.

Переходы на уровни выводятся в консоль.

Мяч рисуется кодом.

В игре присутствует начально и конечное меню, а также перед каждым уровнем присутствуют экраны с информацией и инструкцией к уровню.

В правом нижнем углу всех меню текст «PRESS ENTER…» мигает!!!

Внимание!

У Хаюрина Бексолтана произошла проблема и он не смог заливать коммиты на «GitHub», но у обоих авторов равное количество коммитов. В качестве доказательства можем привести скриншот нашей переписки с датой.

Во время сдачи первого проекта Ибрагим Хасмагомедович сказал, что скриншоты не обязательно, поэтому их мы не приложим)